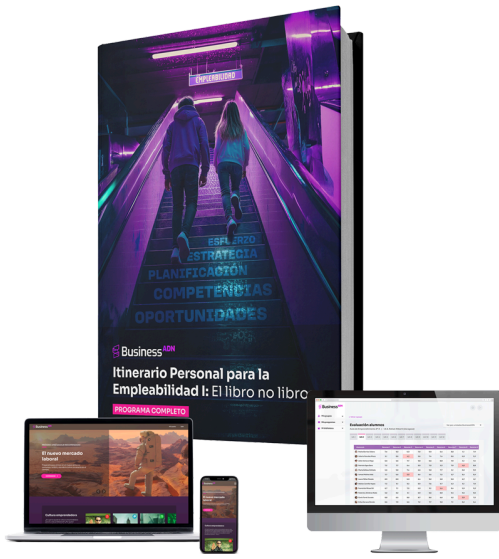


Itinerario Personal para la Empleabilidad II



Un método práctico y entretenido que combina un libro accionable, una experiencia educativa tipo Netflix y herramientas digitales.

Unidades de Aprendizaje:	3
UA.1. Las nuevas competencias - Power Skills.....	3
UA2. Creación de valor para la sociedad - EntreComp.....	3
UA.3. Identificación de oportunidades - Design Thinking I.....	3
UA4. Creatividad y evaluación de ideas - Design Thinking II.....	3
UA5. Diseño de modelos sostenibles - Business Model Canvas.....	4
UA6. El entorno.....	4
UA7. Transformación de ideas en acción - Lean Startup.....	4
UA8. Desafío: tu entrada en el mercado laboral.....	5
Proyecto Emprendedor (entregables):	6
1. Antes de crear valor para la sociedad.....	6
2. Cambia el (tu) mundo.....	6
3. Identifica la oportunidad.....	6
4. Despliega tu creatividad sin frenos.....	6
5. Evalúa tu idea en el terreno.....	7
6. Diseña un modelo sostenible.....	7
7. Comprueba si te salen los números.....	7
8. Detente y mira a tu alrededor.....	7
9. Transforma tu idea en un plan de acción.....	8
Propuestas de aula:	9
1. Las tres preguntas.....	9
2. Modifica tu perspectiva.....	9

3. Personalidad de Holland.....	9
4. Customer Journey Map.....	9
5. Inteligencia Artificial aplicada a tu Itinerario Personal para la Empleabilidad.....	10
6. Entrenar la entrevista de trabajo con la Inteligencia Emocional.....	10
7. Validando la idea del Proyecto Emprendedor.....	10
Relación entre Resultados de Aprendizaje, Unidades de Aprendizaje, Proyecto Emprendedor y Propuestas de Aula:.....	11

Unidades de Aprendizaje:

UA.1. Las nuevas competencias – Power Skills

- Competencia comunicativa
- Trabajo en equipo
- Planificación y gestión del tiempo
- Gestión de emociones y conflictos
- Competencias digitales

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA2, RA3 y RA5.*

UA2. Creación de valor para la sociedad – EntreComp

- Cultura emprendedora y entorno emprendedor
- La innovación como generador de valor
- Tipos de persona emprendedora
- La nueva economía: circular y del bien común

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA3, RA4 y RA5.*

UA.3. Identificación de oportunidades – Design Thinking I

- Detectar una necesidad o problema
- Empatizar con tu público objetivo
- Definir: El problema o la necesidad

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA4 y RA5.*

UA4. Creatividad y evaluación de ideas – Design Thinking II

- Idear: La propuesta de valor
- Balance social de la idea
- Experimentación, prototipado y ciclo crear-medir-aprender
- Técnicas de prototipado

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA4 y RA5.**

UA5. Diseño de modelos sostenibles – Business Model Canvas

- El modelo de negocio
- Aplicando el BMC
- Viabilidad económica I
- Viabilidad económica II

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA4 y RA5.**

UA6. El entorno

- Entorno general y específico
- Mercado
- Competencia y ventaja diferencial
- PESTEL: tu entorno general
- 5 Fuerzas de Porter: tu entorno específico
- Océanos rojos y océanos azules

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA4 y RA5.**

UA7. Transformación de ideas en acción – Lean Startup

- Qué es Lean Startup
- Solución Mínima Viable
- Marketing

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA3 y RA5.**

UA8. Desafío: tu entrada en el mercado laboral

- Estrategias de búsqueda de empleo
- Técnicas de selección de personal
- Diseño de la marca personal

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA1.**

Proyecto Emprendedor (entregables).

1. Antes de crear valor para la sociedad

- Test de perfil emprendedor
- Test de competencias emprendedoras

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA2.**

2. Cambia el (tu) mundo

- Idea inicial sencilla
- Idea inicial avanzada

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA4.**

3. Identifica la oportunidad

- Mapa de empatía
- Método Persona
- Frase objetivo
- Lienzo de propuesta de valor - El problema

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA3, RA4 y RA5.**

4. Despliega tu creatividad sin frenos

- Lienzo de propuesta de valor - La solución

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ **RA3, RA4 y RA5.**

5. Evalúa tu idea en el terreno

- Fórmula HED
- Prueba de fuego
- Balance social

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA3, RA4 y RA5.*

6. Diseña un modelo sostenible

- Business Model Canvas
- Bullseye framework
- TAM, SAM, SOM

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA3, RA4 y RA5.*

7. Comprueba si te salen los números

- Plan de inversiones
- Plan de tesorería
- Balance financiero
- El vehículo emprendedor
- Tabla de impuestos

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA5.*

8. Detente y mira a tu alrededor

- PESTEL
- 5 fuerzas de Porter
- PESTEL + 5 fuerzas de Porter

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA4 y RA5.*

9. Transforma tu idea en un plan de acción

- DAFO
- CAME
- Lienzo de equipo - Team Canvas
- Mapa de alineación de equipo - Team Alignment Map

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA3, RA4 y RA5.*

Propuestas de aula

1. Las tres preguntas

Fomenta el autoconocimiento profundo para ayudar al alumnado a tomar decisiones personales y profesionales más alineadas con su propósito vital.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA2.*

2. Modifica tu perspectiva

Desarrolla la empatía y la visión crítica del alumnado al evidenciar cómo diferentes perspectivas pueden cambiar la forma de interpretar la realidad profesional.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA2 y RA3.*

3. Personalidad de Holland

Ayuda al alumnado a identificar su tipo de personalidad para orientar su vocación profesional hacia entornos donde puedan desplegar su máximo potencial.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA1 y RA2.*

4. Customer Journey Map

Facilita la comprensión del comportamiento del usuario y mejora la toma de decisiones en proyectos emprendedores mediante un enfoque visual y experiencial.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA3, RA4 y RA5.*

5. Inteligencia Artificial aplicada a tu Itinerario Personal para la Empleabilidad

Integra la reflexión personal sobre experiencias en empresas con la inteligencia artificial para diseñar planes de desarrollo profesional individualizados.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA1 y RA2.*

6. Entrenar la entrevista de trabajo con la Inteligencia Emocional

Permite simular entrevistas personalizadas para mejorar la comunicación, el autoconocimiento y la confianza del alumnado en procesos de selección.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA1 y RA2.*

7. Validando la idea del Proyecto Emprendedor

Desarrolla habilidades de investigación y análisis crítico mediante la creación de encuestas para contrastar ideas emprendedoras con necesidades reales del mercado.

Resultados de Aprendizaje trabajados:

✓ *RA4 y RA5.*

Relación entre Resultados de Aprendizaje, Unidades de Aprendizaje, Proyecto Emprendedor y Propuestas de Aula:

Resultado de Aprendizaje (RA)	Unidades de Aprendizaje	Proyecto Emprendedor	Propuesta de Aula
RA1	UA8.	-	<ul style="list-style-type: none"> 3. Personalidad de Holland. 5. Inteligencia Artificial aplicada al IPE. 6. Entrenar la entrevista con la IA.
RA2	UA1.	1. Antes de crear valor para la sociedad	<ul style="list-style-type: none"> 1. Las tres preguntas. 2. Modifica tu perspectiva. 3. Personalidad de Holland. 5. Inteligencia Artificial aplicada al IPE. 6. Entrenar la entrevista con la IA
RA3	UA1, UA2, UA7	<ul style="list-style-type: none"> 3. Identifica la oportunidad. 4. Despliega tu creatividad. 5. Evalúa tu idea. 6. Diseña un modelo sostenible. 9. Transforma tu idea en plan de acción 	<ul style="list-style-type: none"> 2. Modifica tu perspectiva. 4. Customer Journey Map. 7. Validando la idea del Proyecto Emprendedor

RA4	UA2, UA3, UA4, UA5, UA6	2. Cambia el mundo. 3. Identifica la oportunidad. 4. Despliega tu creatividad. 5. Evalúa tu idea. 6. Diseña un modelo sostenible. 8. Detente y mira a tu alrededor. 9. Transforma tu idea en plan de acción	4. Customer Journey Map. 7. Validando la idea del Proyecto Emprendedor
RA5	UA1, UA2, UA3, UA4, UA5, UA6, UA7	3. Identifica la oportunidad. 4. Despliega tu creatividad. 5. Evalúa tu idea. 6. Diseña un modelo sostenible. 7. Comprueba si te salen los números. 8. Detente y mira a tu alrededor. 9. Transforma tu idea en plan de acción	4. Customer Journey Map. 7. Validando la idea del Proyecto Emprendedor

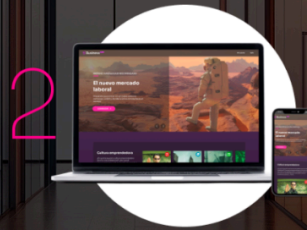
Resultados de Aprendizaje trabajados:

- ✓ **1.** Planifica y pone en marcha estrategias en los diferentes procesos selectivos de empleo que le permiten mejorar sus posibilidades de inserción laboral.
- ✓ **2.** Aplica estrategias relacionadas con las competencias personales, sociales y emocionales para el empleo en búsqueda de la mejora de su empleabilidad.
- ✓ **3.** Pone en práctica las habilidades emprendedoras necesarias para el desarrollo de procesos de innovación e investigación aplicadas que promuevan la modernización del sector productivo hacia un modelo sostenible.
- ✓ **4.** Identifica, define y valida ideas de emprendimiento generadoras de nuevas oportunidades a partir de estrategias de análisis del entorno socio productivo utilizando metodologías ágiles para el emprendimiento.
- ✓ **5.** Desarrolla un proyecto emprendedor de innovación social y/o tecnológica aplicada en colaboración con el entorno.

**No es un libro. No es una plataforma. Son tus clases
enamorando a tu alumnado.**



Libro físico accionable



**Experiencia educativa
tipo Netflix**



**Aula virtual y cuaderno
docente intuitivo**

¿Quieres probar gratis hasta fin de curso?

Agenda aquí una demo: [QUIERO ACCESO GRATIS](#)

O contacta con nosotros:



Miguel C. Berciano
CEO y fundador de BusinessADN
miguel@businessadn.com
+34 622 382 566 (WhatsApp y teléfono)



Eneko García
Head of Sales de BusinessADN
eneko@businessadn.com
+34 676 102 953 (Whatsapp y teléfono)